

TSF-TK-PRS/01 TÜRKİYE SATRANÇ FEDERASYONU ELEME SİSTEMİ PROSEDÜRÜ

YÖNETİM KURULU

KARAR TARİHİ : 13.03.2005

KARAR NO : 3/15

AMAÇ :

Türkiye Satranç Federasyonu, İl Temsilcilikleri ve Özel Kuruluşlar tarafından düzenlenen A,B, kategorisi yarışma ve turnuvalarda, kullanılacak eşlendirme sistemi ile eşitlik bozmaya yönelik olarak kullanılacak sistemin esaslarını sağlamaktır.

KAPSAM VE UYGULAMA ALANI :

Bu prosedür, Türkiye satranç Federasyonu, İl Temsilcilikleri, ve özel kuruluşlar tarafından düzenlenen yarışma ve turnuvaları kapsar. Uygulama alanı tüm Türkiye'dir.

SORUMLULAR:

Türkiye Satranç Federasyonu Merkez Hakem Kurulu, Uygulayıcı Başhakemler, Hakem Gözlemcileri

PROSEDÜR İÇERİĞİ:

1. Türkiye Satranç Federasyonu, İl Temsilcilikleri ve Özel Kuruluşlar tarafından düzenlenen A,B kategorisi yarışma ve turnuvalarda, sistem, eşitlik bozma için kullanılacaksa, ana yarışmanın özel yönergesinde belirtilmiş olmalıdır.
2. Eşlendirme sistemi olarak kullanılacak ise yarışmanın özel yönergesi buna göre düzenlenir.
3. Yarışmanın özel yönergesinde başka bir yöntem belirtilmemiş ise sporcular Rating sırasına göre sıralanır ve bu sıraya göre eşlendirilirler. Rating puanları olmayan sporcular arasında kura ile sıra belirlenir.
4. Üçten fazla eşitlik bozma turunun gerekli olduğu hallerde, Başhakem, TSF temsilcisinin onayıyla, eşitlik bozma maçlarını bir gün içinde tamamlayabilmek için, programda değişiklik yapabilir.
5. Eleme Sistemine ait oyunları programı, son eşitlik bozma turunun maç sayısını, belirlenmesi gereken derece sayısına eşit kılacak biçimde düzenlenir.
- 6.
7. Sistem, eşitlik bozma amaçlı yapılacak maçlar için kullanılacak ise sporcular yarışma sonunda elde ettikleri sıra, eşlendirme için kullanılır.
8. Sporcular eşit sayıda siyah ve beyaz renkle oynatılırlar. Eleme en az 2 (iki) oyun üzerinden oynanır. Daha fazla olması halinde oyun sayısı çift olmalıdır.
9. Yarışmanın Özel Yönergesinde başka bir oyun temposu belirtilmemişse, eleme sonunda eşitlik olması halinde en az 2 (iki) oyunluk bir uzatma turu oynanmalıdır. Uzatma turunun süresi ilk turla aynı veya daha kısa olabilir.
10. Uzatma turunun da eşit bitmesi halinde oyuncular arasında "Altın Puan" maçı oynanır.
11. Altın Puan maçında beraberlik olması halinde Beyaz renkle oynayan sporcu elenir.
12. İki oyun arasında yaklaşık 5 dakika, aşamalar arasında 10 dakika ara verilmelidir.
13. Yarışmanın Özel Yönergesinde belirtilmemişse eleme ve uzatma oyunları, oyuncu başına 20 dakika (eklemeli saat ile 15 dakika + Hamle başına 10 saniye) verilir. Altın Puan oyununda Siyah renkle oynayan sporcuya 4 dakika, Beyaz renkle oynayan sporcuya 5 dakika verilir.
14. Renk seçimi kura ile yapılır. (madeni para, veya siyah ve beyaz iki taş, veya işaretli ve kapalı kağıt v.b.)
15. Hangi seçimin kurayı kazanacağı önceden belirtilir. Hakem yüksek ratingli sporcuya birinci seçimi yaptırır. Kurayı kazanan sporcu renk için ikinci defa kura çekimini taşlarla yapar (siyah – beyaz) ve seçtiği renk ile oyuna başlar. Altın Puan maçı için bir defa kura çekilir. Kurayı kazanan sporcu istediği renk ile başlar.
16. Takım satranç yarışmalarında da renk seçim işlemi kura ile kaptan tarafından belirlenir. Belirlenen renk ile takımın tüm sporcuları aynı renkte oynarlar.
17. Sabit sürelerle ve eklemeli tempo ile oynanması halinde Normal Satranç Kuralları uygulanır.
18. Oyuncuların hamlelerini kaydetmeleri gerekli değildir. Hamleleri hakem ya da yardımcısı yazacaktır. Hamlede olan oyuncu notasyon kağıdından yararlanabilir. Eğer yapacağı hamle ile konum üç kez tekrarlanıyor (Madde 9.2.a) ya da 50 hamle kuralı (Madde 9.3) gerçekleşiyorsa; her iki durumda da oynamayı tasarladığı hamleyi, sporcu, notasyon kağıdına yazmalıdır.
19. Kuraldışı hamleler Madde 7.4 göre cezalandırılır.
20. Bayrağın düşmesi hakem tarafından ilan edilir.
21. Madde 10.2 uygulanmaz.

TSF-TK-PRS/01 TÜRKİYE SATRANÇ FEDERASYONU ELEME SİSTEMİ PROSEDÜRÜ

22. Altın Puan maçında, her iki bayrak da düşerse, bayrağı geç düşen oyuncu oyunu kazanır.

23. Hakemin kararlarına karşı olabilecek itirazlar, maç biter bitmez yapılmalıdır.

24. EŞLENDİRME:

- Elementin kaç sporcu arasında oynanacağı (N) ve eşitlik bozma sonunda kaç sporcunun seçileceği (n) saptanır.
- İlk eleme turunda oynayacak sporcu sayısı, seçilecek sporcu sayısının katlarından (2, 4, 8,...) biri olduğu zaman öneleme turu oynanır.
- Birinci tur sonunda bu katlardan biri elde edilecek şekilde eşlendirme yapılır.
- Ön eleme turu oynayacak oyuncu sayısı seçilecek oyuncu sayısının 2 katından azsa sadece ön eleme turu oynanmalıdır.

25. ÖRNEK UYGULAMALAR:

- 8 sporcu şu şekilde eşlendirilir: 1-8 ; 2-7 ; 3-6 ; 4-5
- $N = 9$; $n = 2$ seçilecek sporcu sayısının katları 4, 8, 16, ... şeklindedir. Oynayacak sporcu sayısı birinci turun sonunda 8'e düşürülmelidir. Bu durumda son sıradaki sporcu ile sondan bir önceki arasında birinci tur oynanır. Bu maçın galibi ile diğer 7 sporcu arasında ikinci turdan devam edilir.
- $N = 5$: $n = 3$ Seçilecek sporcu sayısının katları 6, 12, 24, ... şeklindedir. Oynayacak sporcu sayısı birinci turun sonunda 6'ya düşürülemez ancak doğrudan 3'e düşürülebilir. Birinci sıradaki sporcu boş kalır, kalan 4 sporcu arasında eleme yapılarak 2'ye düşürülür. Birinci sıradaki sporcu ile beraber 3 sporcu birinci turda seçilmiş olur.
- $N = 11$: $n = 4$ Seçilecek sporcu sayısının katları 8, 16, 32, ... şeklindedir. Oynayacak sporcu sayısı birinci turun sonunda 8'e düşürülür. İlk 5 sıradaki sporcular birinci turu oynamadan geçerler, kalan 6 sporcu arasından birinci tur sonunda 3 sporcu ikinci tura çıkar. Birinci turu oynamadan geçen 5 sporcu ile, oynayarak geçen 3 sporcu ikinci tur oynatılır ve 4 sporcu seçilir.
- $N = 14$: $n = 3$ Bir puan grubunda 14 oyuncu var ve 3 derece için oyuncu seçeceğiz. İlk tur 12 oyuncuyla oynanmalıdır (3 derecenin 4 ile çarpımı), bu durumda turnuva sonuç sıralamasına göre en düşük eşitlik bozma puanına sahip 4 oyuncu ön eleme turu oynayacaktır. 10 oyuncu doğrudan ilk tura çıkacaktır.
- $N = 8$; $n = 6$ Aynı puan grubunda 8 oyuncu var 6 derece için oyuncu seçeceğiz. Oyuncu sayısı, 12'den az olduğu için (seçilecek oyuncu sayısının 2 katından az) sadece ön eleme turu, turnuva sonuç sıralamasına göre en az eşitlik bozma puanı olan 4 oyuncu arasında oynanacaktır. Bir başka anlatım ile, aynı puan grubunda, turnuva sonuç sıralamasında, eşitlik bozma puanlarına göre yukardan aşağıya doğru sıralanan ilk 4 oyuncu doğrudan seçilecek ve kalan 2 sıra, 4 oyuncunun ön eleme turu oynaması ile seçilecektir.

İLGİLİ DOKÜMANLAR:

1. TSF Yarışmalar Talimatı